

KRATZER & AUGENSTERN



Kratzer der 16 Jahre junge Goblin Wolfsreiter auf "Augenstern" der Wölfin

Talente:

Schleicher (Goblin): Willenspunkt → Erfolg
 Wolfsgefährte (Reiter): Willenspunkt → verteidigt mich
 Reiterkampf (offen): Schlingenangriff vom Wolfsrücken
 Gerber

Stolz:

Ich bin eins mit meiner geliebten Augenstern

Dunkles Geheimnis:

Ich kann manchmal nicht widerstehen etwas zu stehlen.

Beziehung:

viel Respekt → ich würde mein Leben für ihn opfern
 wenig Respekt → zeigen wo der Hammer hängt

Reputation 0

Helm -

Bonus -

Rüstung Verstärkte Lederrüstung (3)

Augenstern (Wölfin mit hellblauen Augen)

Stärke ? Geschick ?

Attribute

Stärke 3 0 0 0
 Geschick 6 0 0 0 0 0 0
 Verstand 3 0 0 0
 Empathie 3 0 0 0

Willen

0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0

Zustände

Müde Durstig Hungrig Kalt



Kritische Verletzungen

Fertigkeiten

Macht	(Stärke)		
Ausdauer	(Stärke)		
Nahkampf	(Stärke)	1	+3
Handwerk	(Stärke)	1	+3
Verbergen	(Geschick)	1	+6
Fingerfertig	(Geschick)	1	+6
Bewegen	(Geschick)		
Schießen	(Geschick)	1	+6
Kundschaften	(Verstand)	1	+6
Wissen	(Verstand)		
Überleben	(Verstand)	1	+3
Einsicht	(Verstand)		
Manipulation	(Empathie)		
Auftreten	(Empathie)		
Heilen	(Empathie)		
Tierkunde	(Empathie)	3	+3

Waffen/Ausrüstung

	Schad.	Reichw.	Preis
Kurzspeer 1H +1	1	nah	2S spitz
Schlinge 1H +1	1	kurz	1S leicht
Verstärkte Lederrüstung		3	
Kupfermünzen			
Nahrung	w12		
Wasser	w10		
Geschosse	w10		
Fackeln	-		

Kratzer

Hübsches, glattes Gesicht mit rotem Flaum. Aufrechter, stolzer Gang. Kleine flinke Hände. Ich bin groß geworden in der Diebesbande "Rote Hand", doch ich bin kein engstirniger, verstohlener Goblin wie die Anderen, auch wenn ich manchmal für meine Bande stehlen musste. Meist habe ich aber nur Schmiere gestanden und die anderen gewarnt wenn es gefährlich wurde. Dazu habe ich mit den Fingernägeln über Holz gekratzt und daher habe ich auch meinen Namen.

Ich habe schon als Kind meine Liebe zu Tieren entdeckt und als ich älter wurde ein in einer Falle gefangenes Wolfsjunges versorgt und aufgezogen. Das ist meine geliebte "Augenstern".

Doch wie Augenstern sehne ich mich nach Wald und weiter Flur und jetzt habe ich endlich ein paar Gefährten gefunden die mit mir losziehen wollen.

(SL Stefan)

Ingrimmisch Zweiklinge Zwergen Krieger (Umut/Helmut)

20J, stolz auf Ahnen! Adelstitel verloren, Neues erleben, Titel erkämpfen, kämpft beidhändig

- Kratzer möchte was von ihm lernen

Morradin Menschen Krieger (ChrisTN)

Geisterkind (Straßenbande), Borins (Wirt/Kartograph) Nichte Malina, Garelius Schwertlehrer & Ersatzvater

- wir teilen unsere Kindheitserfahrungen

Kal Ardur Ork Jäger (Thorsten)

Borin Grimnor zwergischer Wirt der Taverne "Wegesruh", Gründer der Kartographen-Gilde

Hintergrund

Es ist nicht die Welt von Forbidden Lands. Wir beginnen alle in einer Stadt, die von Zwergen-Adligen beherrscht wird und in der grundsätzlich alle Kins vorkommen. Es gab vor hunderten Jahren eine Katastrophe, die zu einem Asche-Nebel geführt hat. Doch nun scheint er sich zurück zu ziehen. Der zwergische Wirt **Borin Grimnor** von der Taverne **Wegesruh** hat die Gilde der Kartographen ausgerufen - es wird gemunkelt, dass es nicht wirklich eine Gilde gibt, Borin aber auf den Namen besteht - und scharft nun mutige Abenteurer um sich, um die Lande außerhalb der Zwergenstadt zu kartographieren. Er zahlt Geld pro kartographiertem Feld, wird aber unvollständige oder falsche Information nicht schätzen. Die Taverne liegt in einem der ärmeren Viertel der Zwergenstadt **Nor'Rakhan** - was so viel bedeutet wie "Eisschmiede".

Die Stadt selbst ist im Gebirge in den Fels hineingebaut und besteht aus mehreren Ebenen. Je tiefer man kommt, desto kälter wird es, da die Sonnenwärme nicht so weit hinabreicht. Die **erste Ebene** ist dem Adel vorbehalten - ausschließlich Zwerge.

In der **zweiten Ebene** wohnen die "normalen" Bürger der Stadt - Handwerker, Händler, etc. - fast nur Zwerge.

Die **dritte Ebene** ist den niederen Bürgern vorbehalten - auch noch viele Zwerge, aber auch schon viele andere Rassen.

Auf der **vierten Ebene** (auf der es auch tagsüber ziemlich kalt ist) sind fast keine Zwerge mehr anzutreffen - nur noch jene, die durch das Raster gefallen sind oder fallen wollten und ansonsten eben viel anderes Gesindel. Unter anderem auch ihr.

Es soll noch weitere Ebenen geben, aber für euch sind das bisher nur Gerüchte.

Ihr seid in der Zwergenstadt aufgewachsen und habt diese noch nie verlassen. Denn laut den Obersten der Stadt hat der Aschenebel ein Verlassen unmöglich gemacht.
D.h. ihr werdet demnächst zum ersten Mal die Welt außerhalb der Stadt sehen.